

情報科学部情報科学科履修モデル

AI・データサイエンス分野
人工知能、機械学習、データサイエンス

情報システム分野
ITソリューション、ICT、IoT

マルチメディア情報処理分野
音声・画像・映像処理、VR・MR・AR

共通

4年次

システム最適化 数

情報理論と確率モデル 数

卒業研究

情報科学プロジェクトⅢ

技術者の倫理 情

3年次

知能ソフトウェア演習

ネットワークシステムデザイン

情報科学プロジェクトⅠ

情報科学プロジェクトⅡ

機械学習応用

モバイルシステム構築演習 情

知能科学 数

ソフトウェア設計 情

データサイエンスプログラミング

セキュリティ理論 数

確率統計 数

Webシステムプログラミング 情

Webシステムプログラミング 情

情報と職業 情

2年次

情報メディア処理演習 情

システム開発 情

情報メディア処理演習 情

ビジネススキルⅡ

ビジネススキルⅠ

情報メディア処理 情

情報メディア処理 情

インターネットセキュリティ 情

ビッグデータとデータベース

情報数学 数

情報数学 数

Pythonプログラミング

クラウドコンピューティング

1年次

課題発見解決法Ⅱ (地域課題)

AI入門

+Professional セミナー

現代倫理学

日本国憲法 *

キャリア形成Ⅱ

プログラミング入門 数

プログラミング開発基礎 情

デジタル情報通信入門 情

インターネット工学 情

情報科学実験Ⅰ

情報科学実験Ⅱ

基礎数理演習

微分積分基礎 数

線形代数基礎 数

システムアドミニストレーション 情

情報テクノロジー基礎 情

情報処理法

統計分析法

データサイエンス *

体育実技Ⅰ *

体育実技Ⅱ *

健康科学

キャリア形成Ⅰ

技術者のための英語

日本語表現法 (作文、論文)

日本語表現法 (読解、分析)

英語 (環境)

英語 (科学) *

英語 (時事) *

課題発見解決法Ⅰ (課題発見解決スキル)

フレッシュマンセミナー

「SDGs (環境と自然)」
「SDGs (環境と人権)」
「SDGs (国際平和と民族)」
「SDGs (多文化共生)」

学べる知識・技術



情報システム



コンピュータネットワーク



IoT



Webアプリ



スマホアプリ



情報セキュリティ



データベース



CLOUD
クラウド



SNS

学べる知識・技術



知能処理



機械学習



データサイエンス



画像処理



映像処理



音声処理



仮想現実&拡張現実



数学



医療など他分野との
コラボレーション

専門教育科目

共通科目

HUSスタンダード科目

必修科目

選択科目